



Бастион-2 – Domination. Руководство
администратора

Версия 1.2.2

(29.11.2021)



Самара, 2021



Оглавление

1	Общие сведения	3
2	Условия применения.....	4
2.1	Требования к совместимости	4
2.2	Лицензирование	5
3	Установка драйвера	5
4	Настройка	6
4.1	Добавление драйвера	6
4.2	Настройка свойств драйвера	7
4.3	Настройка параметров видеокамер	10
4.4	Настройка ограничения потребляемых ресурсов.....	12
4.5	Настройка ограничения количества камер в полиэкране	12
4.6	Настройка макрокоманд.....	13
5	Работа в штатном режиме	15
5.1	Просмотр живого видеоизображения.....	15
5.2	Просмотр видеоархива	16
5.3	Управление поворотными видеокамерами.....	18
5.4	Проверка занятых лицензий в конфигураторе	19
5.5	Запись фрагмента архива с использованием буфера предзаписи камеры	20
Приложения		21
Приложение 1. Получаемые события и доступные действия в драйвере		21
«Бастиян-2 – Domination».....		21
Приложение 2. Получаемые события для дополнительных лицензий «Бастиян-2 – Domination+»		22
Приложение 3. История изменений.....		23

1 Общие сведения

Драйвер «Бастион-2 – Domination» предназначен для организации наблюдения, просмотра видеоархива и управления телеметрией на базе цифровых видеорегистраторов «Domination» из АПК «Бастион-2».

Перечень основных функций драйвера:

- просмотр «живого» видео от всех камер на рабочем месте АПК «Бастион-2»;
- отображение интерактивных пиктограмм телекамер и видеорегистраторов на графическом плане;
- протоколирование событий от видеоканалов (обнаружение движения, пропадание/восстановление видеосигнала, пропадание/восстановление сети, события аналитики);
- просмотр видеоархива;
- управление поворотными видеокамерами, включая вызов предустановок;
- выполнение макросов регистратора.

Окна с живым видео, тревожные окна и окна с архивным видео отображаются в отдельных полиэкранах.

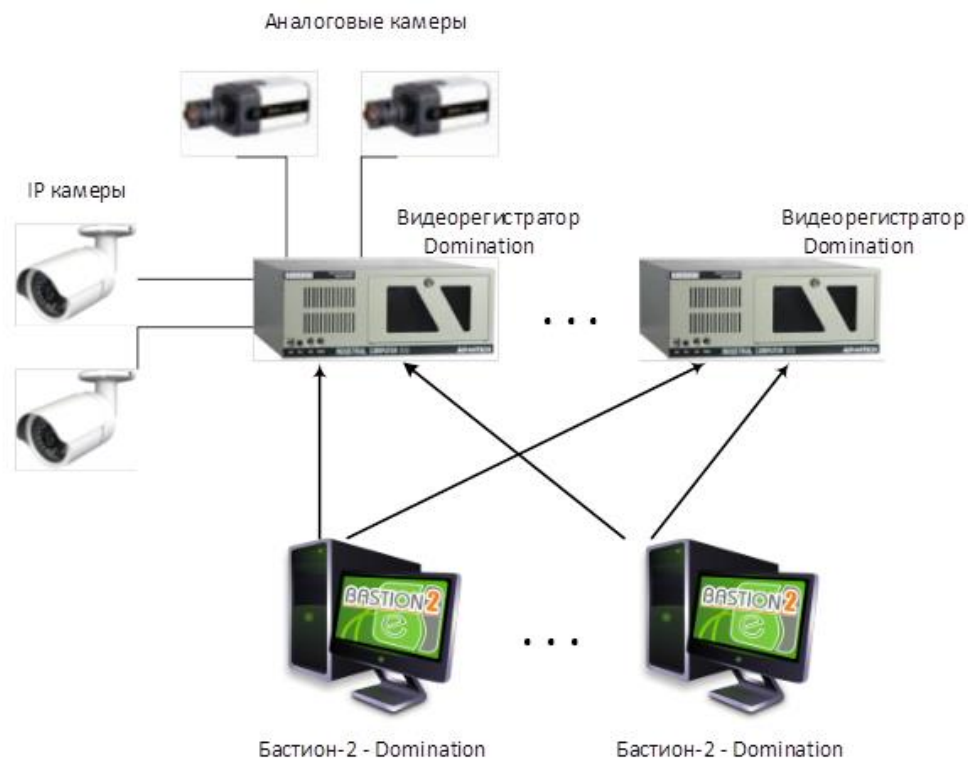


Рис. 1. Схема подключений драйвера «Бастион-2 – Domination»

2 Условия применения

2.1 Требования к совместимости

В таблице 1 приведены требования к техническим характеристикам компьютера, необходимые для работы драйвера «Бастион-2 – Domination».

Таблица 1. Системные требования

	Минимальные (для одновременного вывода 16 камер)	Рекомендуемые (для одновременного вывода 32 камер)
Процессор	Intel Core2Duo	Intel Core i3
Оперативная память	2 ГБ	4 ГБ
Видеокарта	ATI Radeon 512 MB	ATI Radeon 1 ГБ

Операционная система Windows XP не поддерживается.

Поддерживаемые операционные системы:

- Windows 7 x86/x64
- Windows 8 x86/x64
- Windows 8.1 x86/x64
- Windows Server 2008 R2
- Windows Home Server 2011
- Windows Server 2012
- Windows Server 2012 R2
- Windows 10 x86/x64

Для корректной работы драйвера необходим .Net Framework 4.5.2 и выше. Драйвер работает с АПК «Бастион-2» версии 2.1.5 и с версией сервера «Domination 1.9.0.5». Версия приложения UniversalClient.exe 1.2.1.x. Версия SDK NetVideo.dll 2.0.20.

В конфигуратор драйвера можно добавить 256 видеорегистраторов. Максимальное количество камер, которое может быть добавлено к одному видеорегистратору – 256 шт.

Максимальное количество окон с живым (тревожным) видео, которое можно одновременно отобразить в полиэкране – 32 шт. В отдельных случаях это значение может быть увеличено (см. «п.6.3 Настройка ограничения количества камер в полиэкране»).



Внимание! Видекарты Intel HD Graphics 530 не рекомендуются для использования совместно с драйвером «Бастион-2 – Domination». В процессе эксплуатации возможно возникновение ошибок в работе драйвера.

Внимание! Для корректной работы драйвера необходимо установить актуальные обновления из «Центра обновления Windows». В случае если при первом запуске драйвера подключение к видеорегистратору не осуществляется, и процесс UniversalClient.exe не запускается, необходимо убедиться, что все обновления установлены.

Внимание! Драйвер поддерживает работу с IP-камерами. Работа с аналоговыми камерами не проверялась.

2.2 Лицензирование

Лицензирование драйвера производится по числу видеоканалов. Для каналов, на которые лицензия отсутствует, существуют следующие ограничения:

- в АПК «Бастион-2» не будут фиксироваться события с камеры (потеря/восстановление сигнала, зафиксировано движение);
- сценарии для этих камер не будут выполняться;
- недоступен просмотр живого видео и архива.

Для того чтобы макросы регистратора выполнялись, необходимо, чтобы была лицензирована хотя бы одна камера в списке видеорегистратора.

Внимание! Если видеорегистратор не содержит ни одной добавленной видеокамеры в своем списке (конфигуратор драйвера), то макрокоманды выполняться не будут.

Для получения событий аналитики необходимо наличие лицензии «Бастион-2 – Domination+». Все события аналитики описаны в Приложении 2. Для канала, на который отсутствует лицензия «Бастион-2 – Domination+», события аналитики не будут регистрироваться в АПК «Бастион-2» и не будут выполняться соответствующие сценарии.

3 Установка драйвера

Драйвер устанавливается в составе АПК «Бастион-2» как отдельный компонент (Рис. 2). При установке АПК «Бастион-2» в дереве устройств «Видеорегистраторы» необходимо выбрать «Бастион-2 – Domination».

Для установки или обновления драйвера отдельно от АПК «Бастион-2» необходимо выполнить установку следующих пакетов:

1. UniversalClientSetup.msi
2. DominationDriverSetup.msi

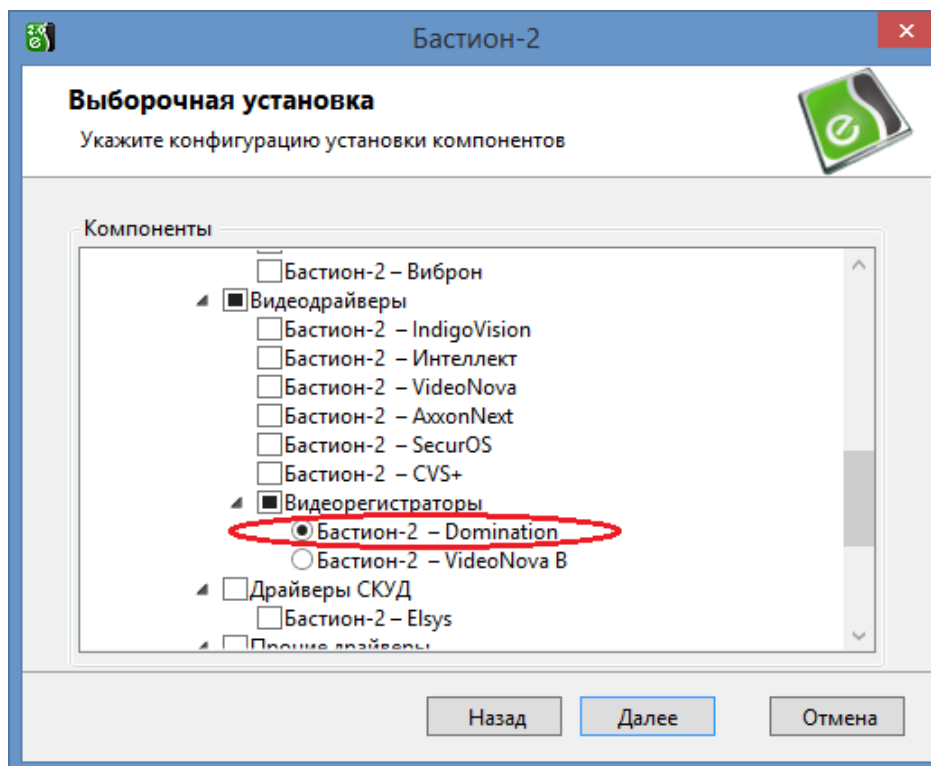


Рис. 2. Установка драйвера в составе АПК «Бастиян-2»

4 Настройка

4.1 Добавление драйвера

Для настройки системы, сначала необходимо добавить драйвер «Бастиян-2 – Domination» (Рис.3).

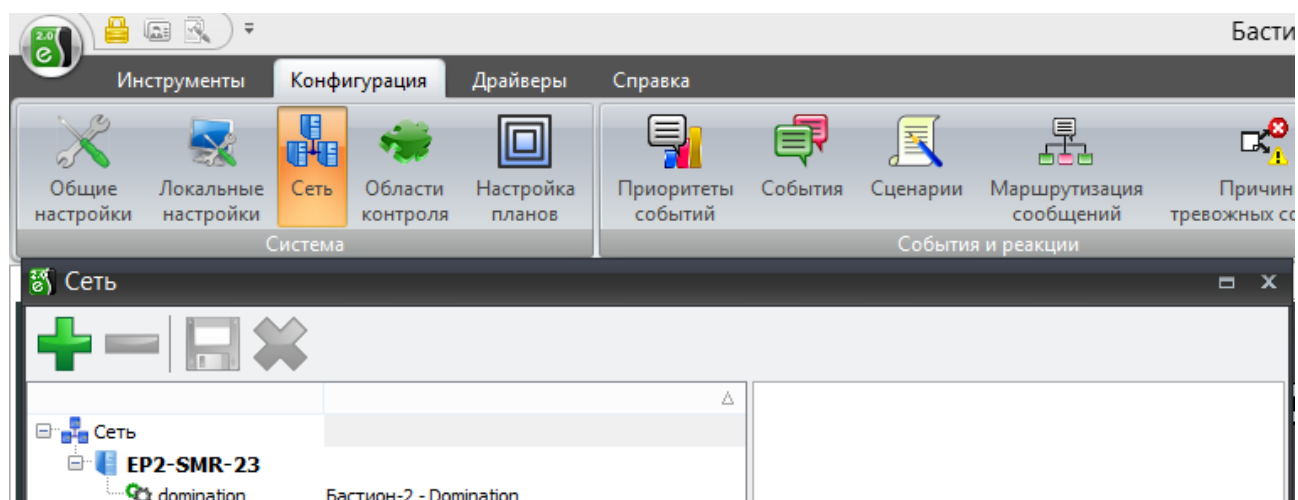


Рис. 3 – Добавление драйвера «Бастиян-2 – Domination»

Добавление драйвера в АПК «Бастиян-2» описано в документе «Бастиян-2. Руководство администратора» (пункт «Работа со списком драйверов системы»).

4.2 Настройка свойств драйвера

Настройку драйвера может осуществлять любой пользователь АПК «Бастион-2», имеющий необходимый уровень полномочий, с любого рабочего места. При нажатии кнопки «Конфигурация» (Рис. 3) на экране появится главное окно конфигуратора драйвера (Рис. 4).

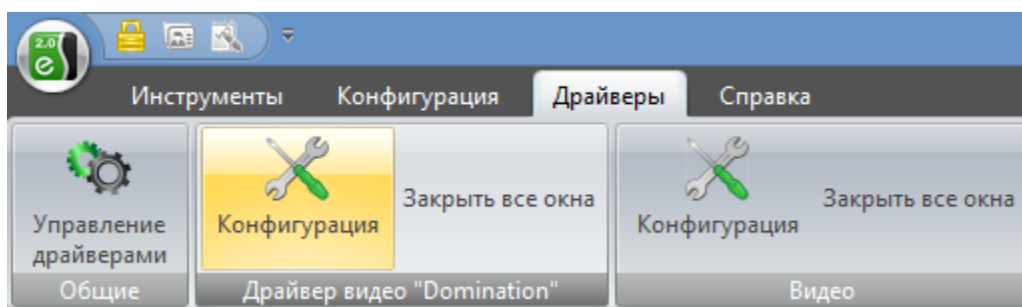


Рис. 3. Кнопка открытия конфигуратора драйвера «Бастион-2 – Domination»

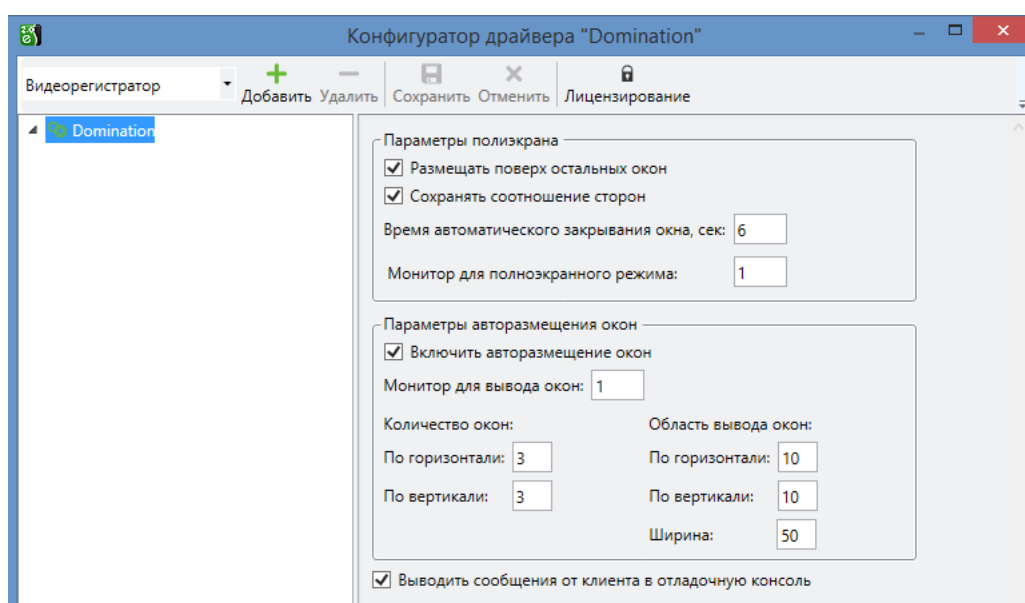


Рис. 4. Конфигуратор драйвера «Бастион-2 – Domination»

После открытия, в окне конфигуратора появится страница свойств драйвера (Рис. 4).

На странице свойств драйвера настраиваются параметры полиэкрана для вывода видео.

В разделе «Параметры полиэкрана» можно задать следующие настройки:

- «*Размещать поверх остальных окон*» — указывает драйверу, что все окна с видеоизображением следует открывать поверх всех остальных окон;
- «*Сохранять соотношение сторон*» — указывает драйверу, что у всех окон с видеоизображением при изменении размеров следует сохранять соотношение сторон окна;
- «*Время автоматического закрывания окна, сек*» — задает время отображения тревожных окон;
- «*Монитор для полноэкранного режима*» — указывает номер монитора, на котором следует отображать окна с видеоизображением в полноэкранном режиме.




Также можно настроить автоматическое размещение окон на экране. Данная функция позволяет размещать окна с видеоизображением на экране рядом и так чтобы они не перекрывали друг друга . Если функция отключена, то окна будут открываться в том месте экрана, где они были последний раз размещены, перед тем как их закрыли.

Все типы окон (тревожные, архивного и «живого» видео) отображаются по вышеизложенному методу.

В разделе «Параметры авторазмещения окон» можно настроить следующие свойства:

- «Включить авторазмещение окон» — включает/отключает авторазмещение окон;
- «Монитор для вывода окон» — указывает номер монитора, на котором будут отображаться окна;
- «Количество окон» — настраивает количество окон в полиэкране по горизонтали и вертикали;
- «Область вывода окон (по горизонтали/ по вертикали)» — указывает отступ в процентном соотношении от разрешения экрана по вертикали и горизонтали от верхнего левого угла монитора, с которого будет отображаться полиэкран с окнами. Параметр «Ширина» настраивает ширину полиэкрана в зависимости от разрешения экрана в процентном соотношении.

Так же на странице свойств драйвера можно настроить параметр «*Выводить сообщения от клиента в отладочную консоль*». Используется для отладки. При установке параметра драйвер будет выводить события в отладочную консоль (Bastion2\LogMon.exe).

Для добавления видеорежистратора нужно выбрать корневой узел в дереве устройств и нажать кнопку «Добавить»  на панели управления. В конфигураторе появится видеорежистратор с возможностью его настройки (Рис. 5).

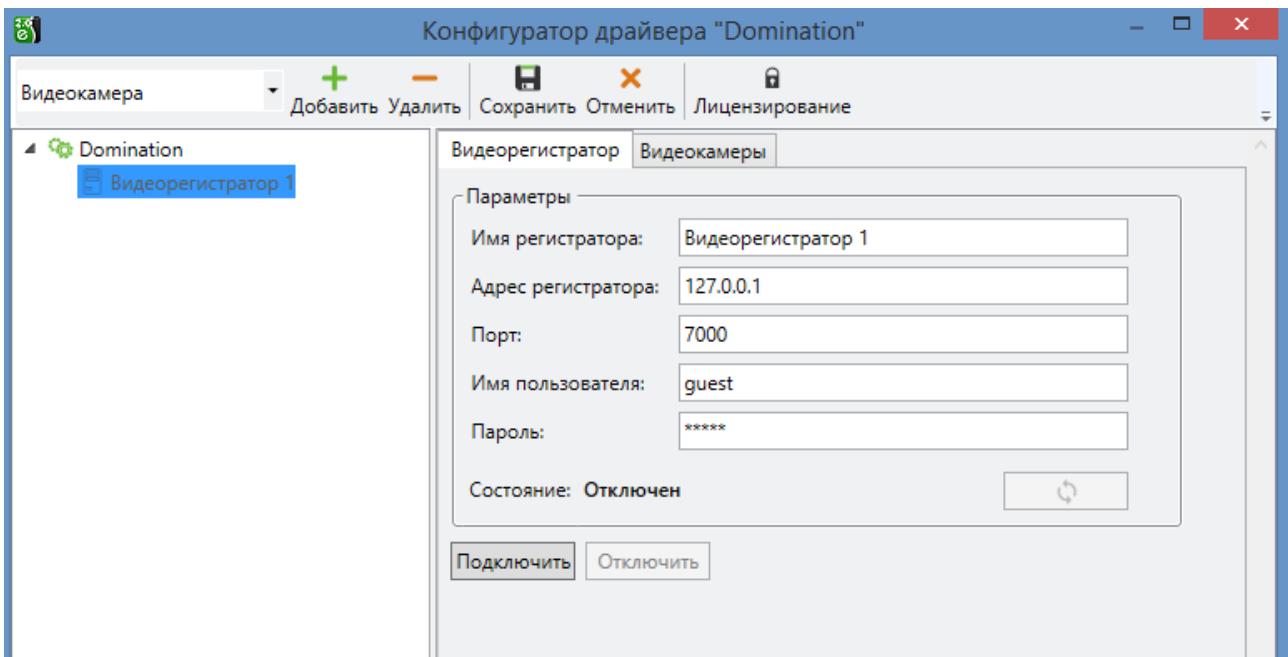


Рис. 5. Добавление видеорегистратора в конфигураторе драйвера «Бастион-2 – Domination»

Список видеорегистраторов необходим непосредственно для подключения и получения событий от видеорегистраторов «Domination». Если драйвер устанавливается впервые, то данный список будет пуст.

Для подключения к видеорегистратору из драйвера нужно выбрать в дереве устройств конфигуратора видеорегистратор и на вкладке «Видеорегистратор» указать «Адрес регистратора» (IP адрес), «Порт», «Имя пользователя» и «Пароль».

Затем выбрать «Подключить». Если введенные данные корректны и регистратор доступен в сети, то строка «Состояние» примет значение «Подключен» (Рис. 6).

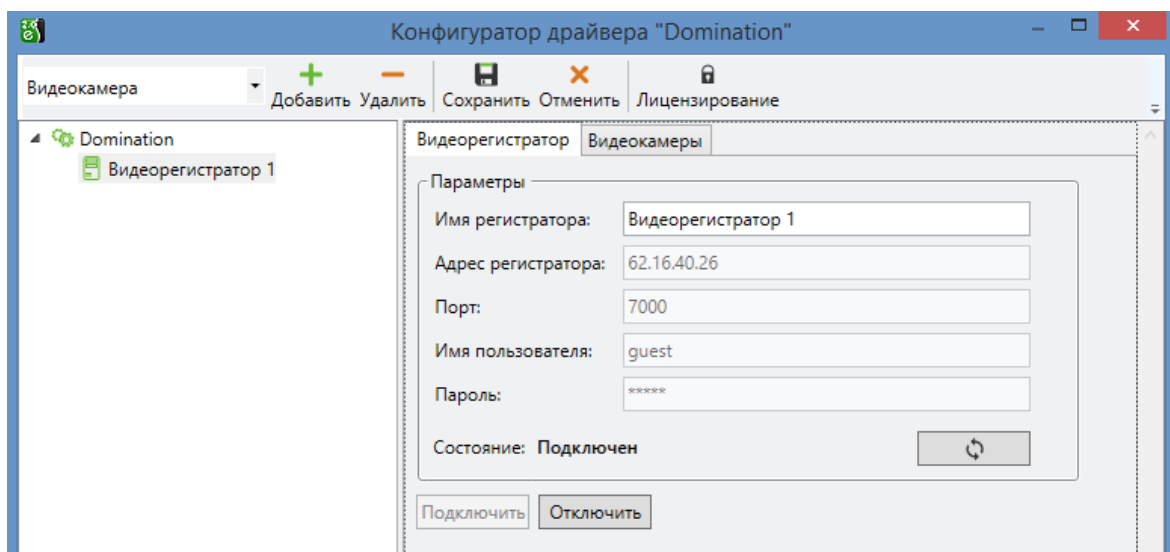






Рис. 6. Меню настройки видеорегистратора в конфигураторе

Кнопка «Обновить»  обеспечивает проверку состояния подключения регистратора с указанными параметрами.

Если с регистратором отсутствует связь, то в дереве устройств появляется иконка – ✘.

Поле «Имя регистратора» задает название регистратора в АПК «Бастион-2» (не должно превышать 255 символов).

Для добавления видеокамер нужно выбрать узел видеорегистратор и нажать на кнопку «Добавить»  на панели управления.

Также камеры можно добавить с помощью кнопки «Добавить»  на вкладке «Видеокамеры» (Рис. 7). При нажатии на кнопку «Обновить»  в списке «Доступные камеры» появится список камер, полученный от видеорегистратора.

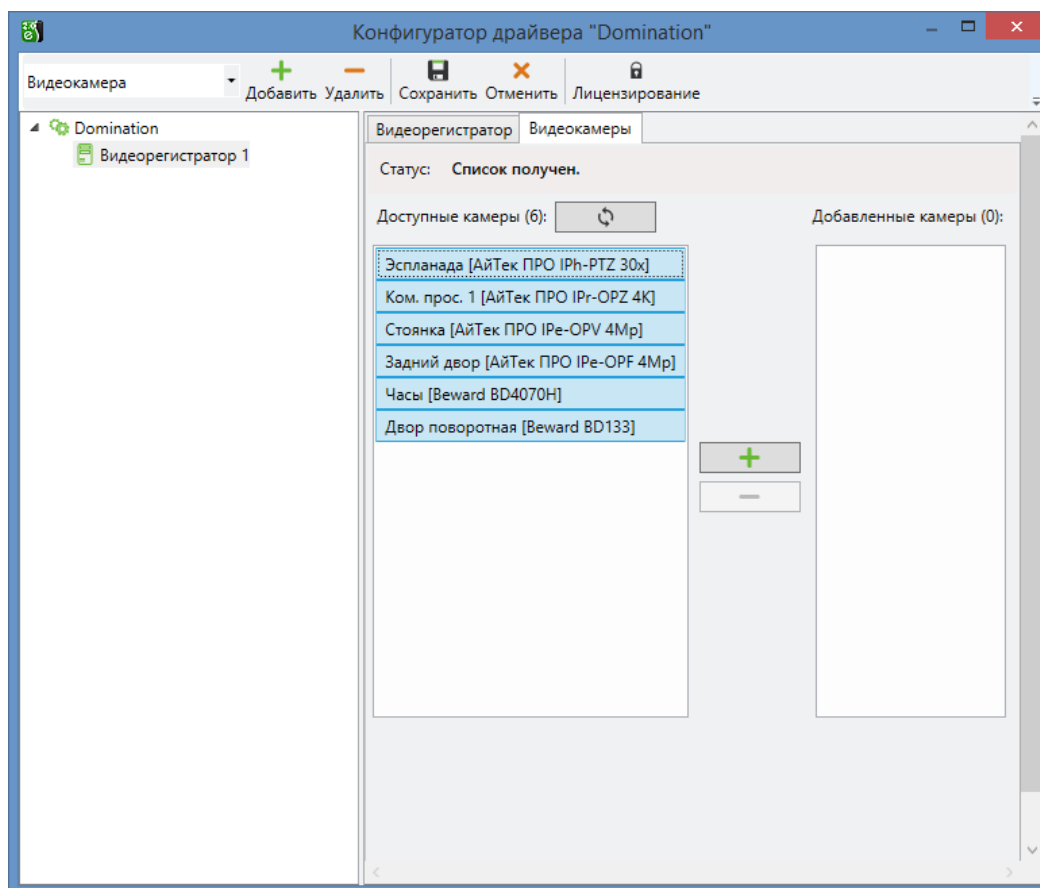




Рис. 7. Вкладка «Видеокамеры»

Для сохранения внесенных изменений в настройке видеорегистраторов необходимо нажать на кнопку  Сохранить. Для отмены изменений следует нажать кнопку  Отменить.

4.3 Настройка параметров видеокамер

Страница настройки свойств видеокамер приведена на Рис. 8.

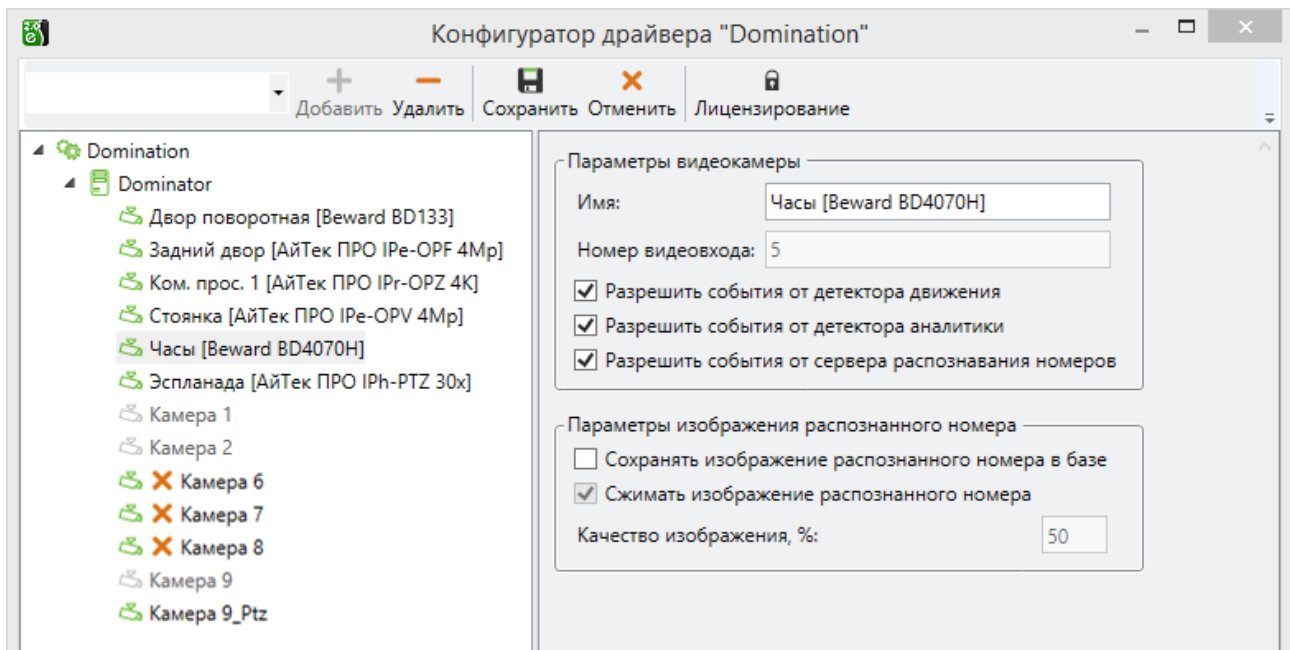


Рис. 8. Страница свойств видеокамеры

Камеры, доступные на сервере «Domination», в дереве устройств конфигуратора имеют значки зеленого цвета. Если с устройством отсутствует связь, то в дереве устройств появляется пиктограмма . Камеры, которые недоступны на сервере или отключены имеют значки серого цвета.

Поле «Имя» задает название камеры в АПК «Бастион-2» (не должно превышать 255 символов).

Поле «Номер видеовхода» задает уникальный идентификатор камеры в системе.

Для отображения в АПК «Бастион-2» факта срабатывания тревоги с камеры, необходимо поставить галочку на пункте меню «Разрешить события от детектора движения».

Для фиксации в АПК «Бастион-2» событий аналитики, необходимо поставить флаг «Разрешить события от детектора аналитики».

Внимание! Камеры, для которых флаг «Разрешить события от детектора аналитики» сброшен, будут запрашивать только основной тип лицензии «Бастион-2 – Domination». Лицензирование аналитики (тип лицензии «Бастион-2 – Domination+») производится не будет.

Флаг «Разрешить события от детектора движения» на лицензирование системы не влияет.

Поле «Качество изображения, %» – задает качество сжимаемого изображения. Значение 100% соответствует исходному качеству картинки (сжатие отсутствует), при значении 1% – качество картинки минимальное (сжатие максимально).

При срабатывании тревоги на видеокамере, её пиктограмма на графическом плане окрашивается в красный цвет.

Внимание! Ввиду ограничения SDK управление записью архива для камеры осуществляются только через макрокоманды.

4.4 Настройка ограничения потребляемых ресурсов

Ограничение потребляемых ресурсов необходимо, чтобы драйвер «Бастион-2 – Domination» продолжал работать при открытии большого количества окон живого видео или архива.

Для того чтобы настроить этот параметр необходимо зайти в папку с установленным универсальным клиентом (по умолчанию это папка «*c:\Program Files (x86)\ES-Prom\Bastion2\Drivers\Video\UniversalClient*») и открыть в редакторе (программой «Блокнот» или любой другой аналогичной) файл *UniversalClient.exe.config*. Далее найти строку «*<add key="MemoryLimit" value="1000"/>*». Значение «1000» можно менять в пределах от 200 до 2000. Данная цифра устанавливает ограничение потребляемой памяти в мегабайтах.

При достижении порогового значения в области уведомлений появится сообщение о том, что достигнут предел потребления ресурсов (Рис. 9).

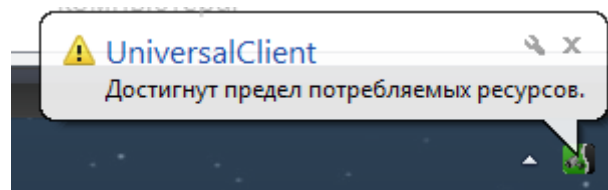


Рис. 9. Сообщение о достижении предела потребляемых ресурсов

При получении этого сообщения вывод на экран окон с живым и архивным видео, которые ранее не были открыты, становится недоступным. Для того чтобы появилась возможность открывать новые окна необходимо закрыть неиспользуемые.

Значение параметра *VideoSurfaceFormat* в строке конфигурационного файла «*<add key="VideoSurfaceFormat" value="1" />*» для некоторых видеокарт старого образца может влиять на загрузку процессора приложением *UniversalClient.exe*. В случае высокой загрузки процессора при выводе видео, выберите оптимальное значения параметра («0» или «1») для данной видеокарты. По умолчанию устанавливается значение «1» («0» – NV12, «1» – YV12).

4.5 Настройка ограничения количества камер в полиэкране

Рекомендуемое количество камер, одновременно отображаемых в полиэкране не должно превышать 32 шт. Увеличение этого количества может привести к нестабильности работы системы. В отдельных случаях (если позволяет производительность компьютера) это значение может быть увеличено через конфигурационный файл *UniversalClient.exe.config*.

Для настройки этого параметра следует зайти в папку с универсальным клиентом (по умолчанию «*c:\Program Files (x86)\ES Prom\Bastion2\Drivers\Video\UniversalClient*») и открыть в текстовый файл *UniversalClient.exe.config*.

Далее найти строку `<add key="MaxPolyscreenCells" value="32" />`. Значение `MaxPolyscreenCells` можно менять в пределах от 1 до 1000. Этот параметр устанавливает ограничение количества доступных ячеек в полиэкране.

4.6 Настройка макрокоманд

Для использования макрокоманд сначала необходимо создать макросы на стороне сервера Domination. Для этого в конфигураторе сервера нужно открыть вкладку «Макросы/События» и выбрать «Макросы» (Рис. 10).

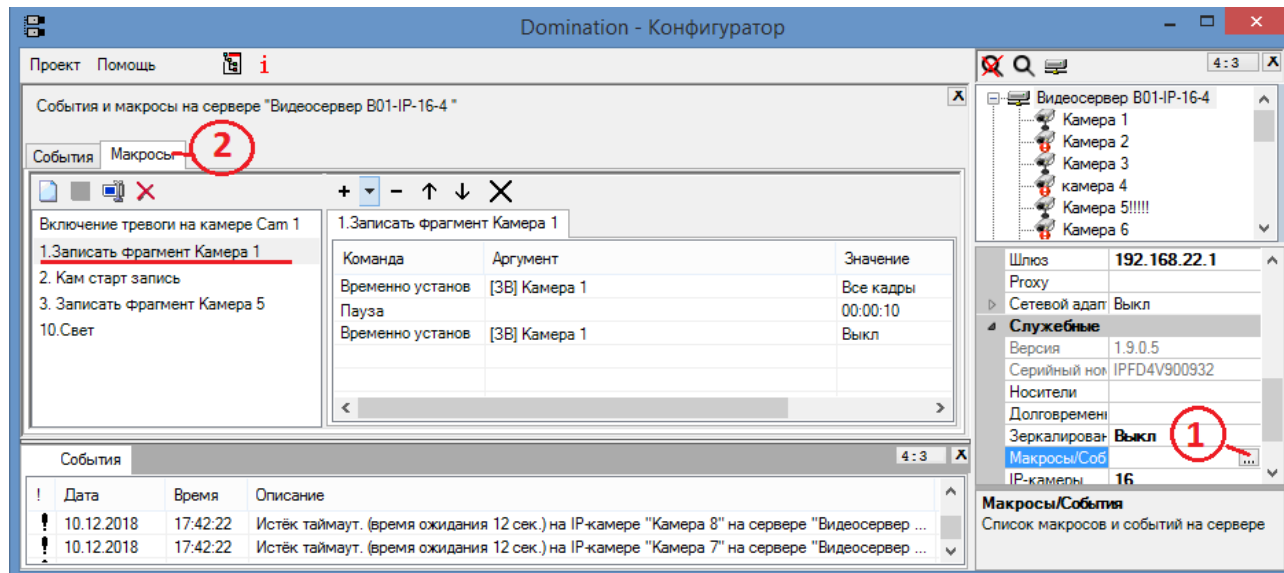


Рис. 10. Макросы в конфигураторе сервера Domination

Создадим макрос «1.Записать фрагмент Камера 1», который выполняет запись фрагмента архива длительностью 10 секунд.

Внимание! Для корректного запуска на выполнение макрокоманд драйвером они должны иметь имя, соответствующее формату: «"Порядковый номер"."Название макрокоманды"». Нумерация должна начинаться с "1". Поле "Порядковый номер" должно иметь уникальное значение для всего списка макросов.

Макросы, названия которых не соответствуют указанному формату, драйвером выполняться не будут.

После этого необходимо сохранить изменения и перейти на вкладку «События» – «Пользовательские» (Рис. 11).

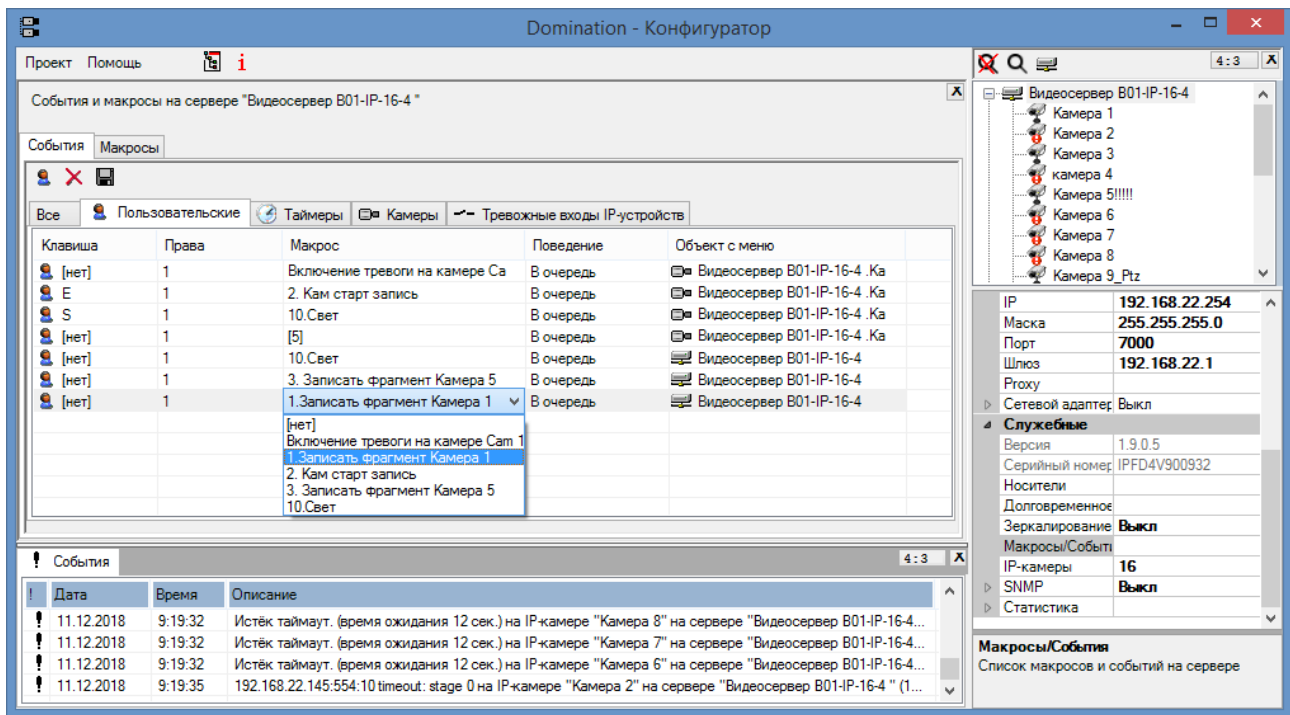


Рис. 11. Создание пользовательского события

Далее необходимо создать новое событие и в выпадающем списке выбрать ранее созданный макрос. После сохранения изменений макрос становится доступным для выполнения.

Внимание! При изменении порядкового номера макроса на сервере, добавлении нового макроса, необходимо выполнить повторное подключение к регистратору. В противном случае обновление данных о доступных сценариях на стороне драйвера не произойдет.

Для выполнения созданных макрокоманд драйвером, необходимо создать соответствующий сценарий в АПК «Бастион-2» (Рис. 12). Для этого на вкладке «Конфигурация» выберите «Сценарии». После чего необходимо создать сценарий и указать его название. Затем нажать «Добавить действие», выбрать из списка видеорегистратор и указать параметр «Номер действия» из созданного ранее списка сценариев (Рис. 10). После чего необходимо выбрать «ОК» и добавить требуемое событие, которое будет являться триггером запуска сценария. После сохранения изменений настройку можно считать завершённой.

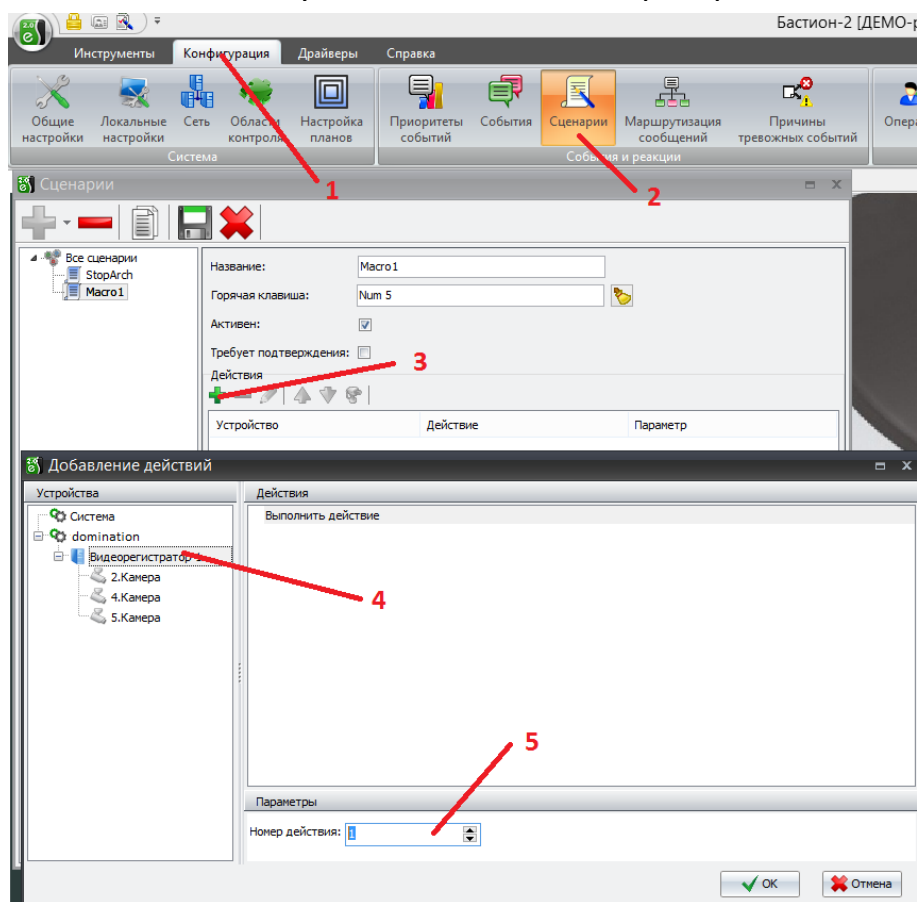


Рис. 12. Создание сценария «Выполнить действие»

5 Работа в штатном режиме

5.1 Просмотр живого видеоизображения

Для просмотра живого видео с камер, можно щёлкнуть левой кнопкой мыши по пиктограмме камеры на плане, либо из контекстного меню камеры выбрать пункт меню «Вывести на экран» (Рис. 13). Видеоизображение с камер отображается в полиэкране (Рис. 14).

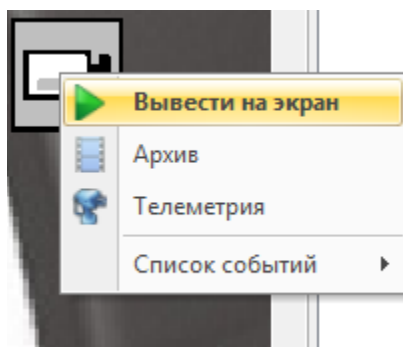


Рис. 13. Контекстное меню пиктограммы видекамеры

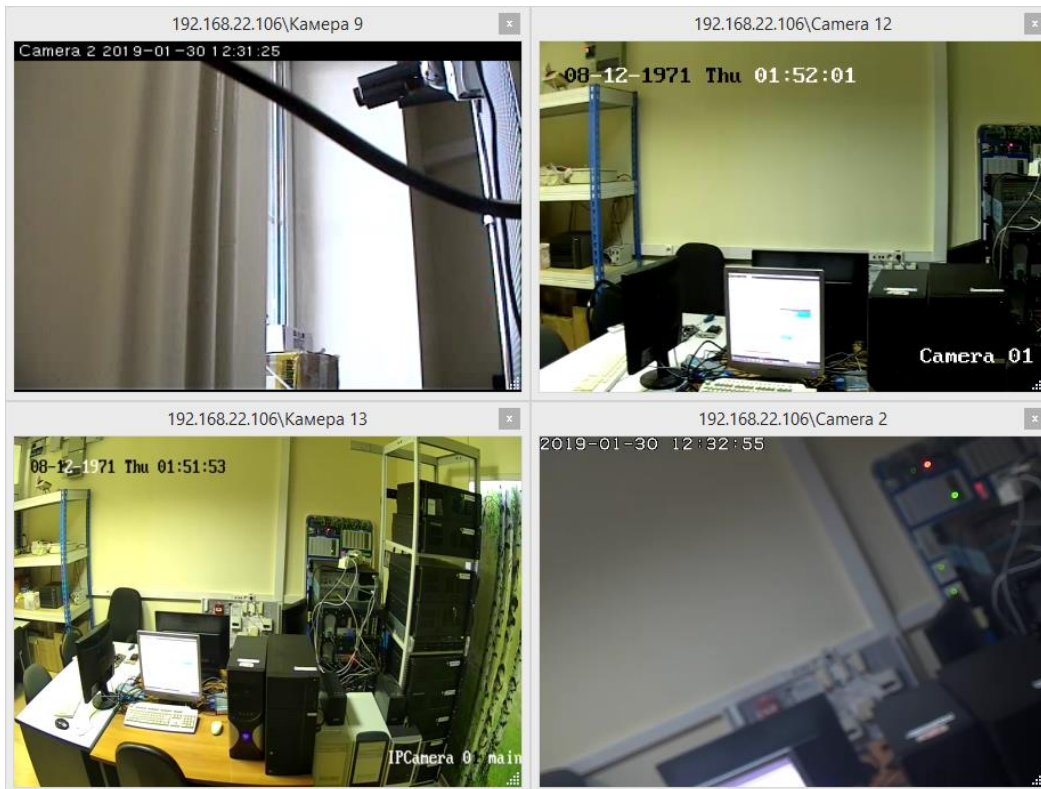


Рис. 14. Полиэкранный живой видеозахват

5.2 Просмотр видеоархива

Драйвер «Бастион-2 – Domination» предоставляет возможность пользователю просматривать архивное видео с регистраторов Domination.

Для просмотра архивного видео из протокола сообщений в АПК «Бастион-2», необходимо выделить из списка интересующее событие и нажать правую кнопку мыши. Далее в появившемся меню выбрать пункт «Показать видео» (Рис. 15). Указанный пункт меню не доступен, если с сообщением не связано ни одного видеоканала.

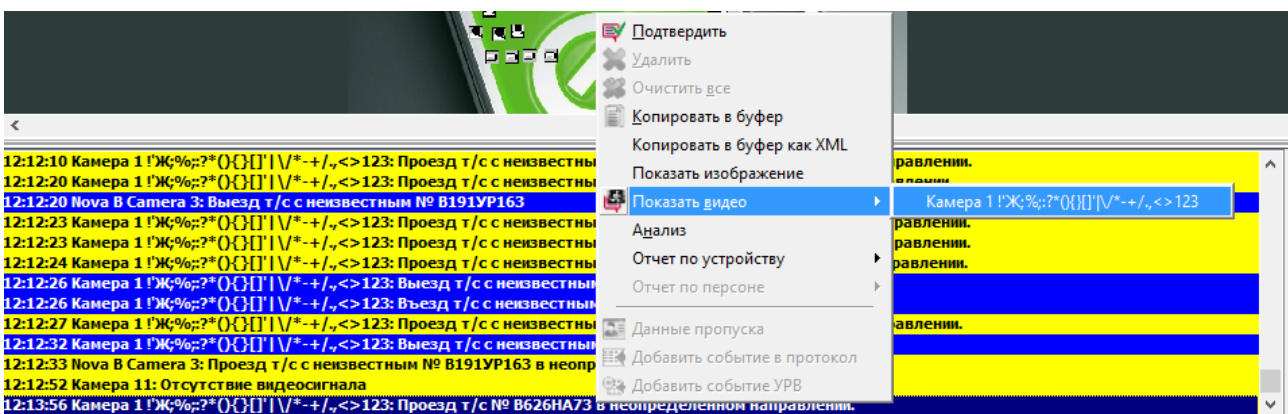


Рис. 15. Просмотр видеоархива из протокола сообщений в АПК «Бастион-2»

Также архивное видео можно просмотреть, нажав правую кнопку мыши на пиктограмме камеры на плане и выбрав пункт меню «Архив» (Рис. 16).

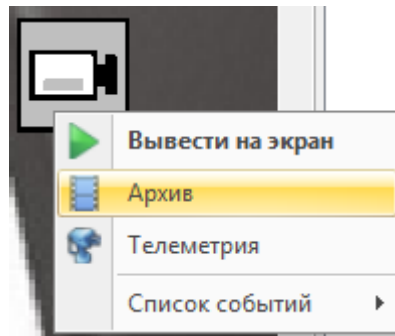


Рис. 16. Пункт меню «Архив»

В обоих вариантах будет открываться окно просмотра архива (Рис. 17).

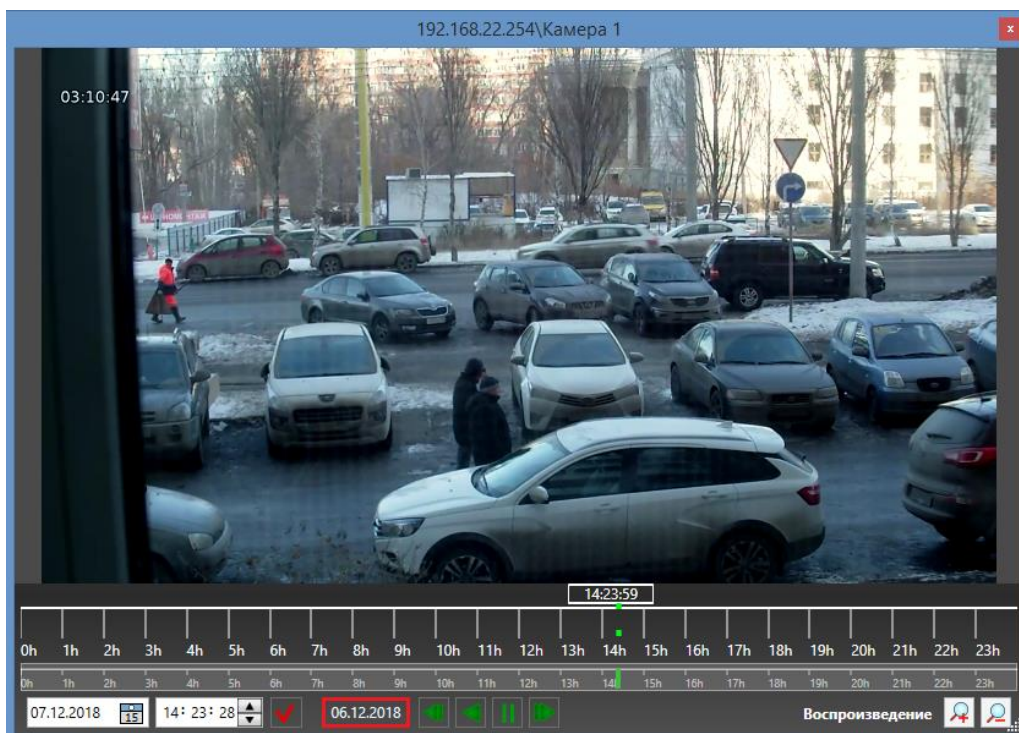


Рис. 17. Окно просмотра в режиме архивного видео

В окне видеоархива (Рис. 17) по умолчанию временная метка позиционируется на текущие дату и время, если архив был открыт с пиктограммы камеры на плане. Если архив был открыт из протокола сообщений АПК «Бастион-2», то по умолчанию в окне будет отображаться архивное видео с того момента, который указан в выбранном сообщении.

Назначение кнопок панели архива:



– воспроизведение архивного видео;



– воспроизведение архивного видео в обратном порядке;



– пауза;



– замедление просмотра архивного видео;



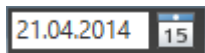
– ускорение просмотра архивного видео;



– увеличение масштаба диаграммы событий (недоступно);



– уменьшение масштаба диаграммы событий (недоступно);



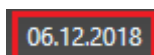
– выбор даты просмотра архива;



– выбор времени просмотра архива;



– установка курсора на выбранную дату и время;



– дата проигрываемого фрагмента архива в данный момент времени.

Внимание! В архивном окне драйвера «Бастион-2 – Domination» доступны только следующие действия:

1. Воспроизведение архивного видео (в прямом и обратном направлении);
2. Пауза;
3. Выбор даты и времени просмотра архива;
4. Установка курсора на выбранную дату и время.
5. Изменение скорости воспроизведения.

Внимание! Ввиду особенностей SDK на каждый подключенный регистратор можно открыть только одно архивное окно.

Внимание! В окне архивного видео драйвера «Бастион-2 – Domination» отсутствует выделение участков на временной шкале, где архив доступен.

5.3 Управление поворотными видеокамерами

Окно управления вызывается пунктом «Телеметрия» из контекстного меню пиктограммы камеры (Рис. 13). Появится окно управления телеметрией для этой камеры (Рис. 18).

Чтобы выполнить предустановку необходимо в выпадающем списке выбрать её номер и нажать на кнопку «Выполнить». Кнопки со стрелками обеспечивают поворот камеры в соответствующем направлении. Кнопки с изображением лупы осуществляют управление зумом.

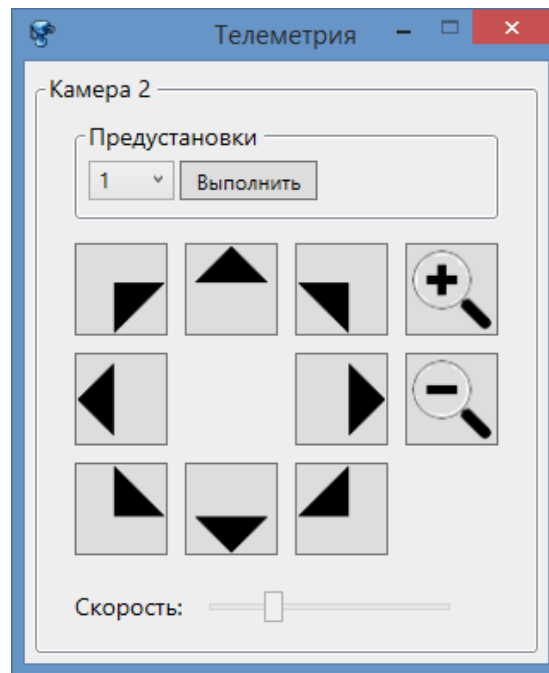



Рис. 18. Окно управления телеметрией

Внимание! Ввиду ограничения SDK отсутствует возможность PTZ-управления камерами по протоколу ONVIF. Управление PTZ камерами AXIS типа «OldPtzModel» в данной версии SDK не поддерживается.

5.4 Проверка занятых лицензий в конфигураторе

Для проверки занятых лицензий необходимо открыть конфигуратор драйвера и нажать кнопку  Лицензирование (Рис. 19).

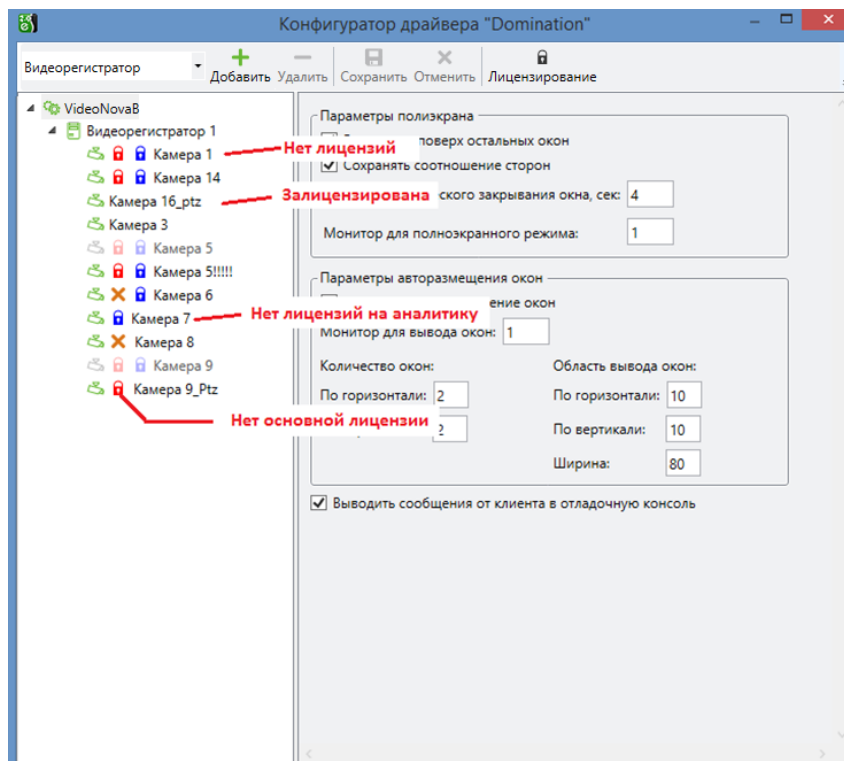




Рис. 19. Проверка лицензирования

При отсутствии лицензий в дереве устройств появятся следующие значки:

-  – нет основной лицензии на камеру («Бастиян-2 – Domination»);
-  – нет лицензий на аналитику («Бастиян-2 – Domination+»).

Актуальная информация будет отображаться только после того, как имеющиеся изменения в конфигураторе были сохранены. Камеры отключенного регистратора не лицензируются.

5.5 **Запись фрагмента архива с использованием буфера предзаписи камеры**

Для камеры, которая будет записывать фрагмент, в настройках видеорегистратора включить запись по тревоге. Если необходимо включать предзапись только для внешних событий, то детектор камеры должен быть отключен. Задать длительность интервала «Буфер предзаписи» (*подробнее см. «Полное руководство по настройке видеосервера и видеоклиента Domination», п.4.3 «Настройка режимов записи камер» и п.4.3.1 «Настройка буфера предзаписи и удержания в режиме тревоги»*).

В настройках видеорегистратора на форме «Макросы/события» создать пользовательское событие и привязать к нему макрос, отсылающий команду «Тревога» для той камеры, где нужна предзапись (*см. «Полное руководство по настройке видеосервера и видеоклиента Domination», п.3.7 «Макросы»*).

В сценариях АПК «Бастиян-2» для одного триггера назначить «Выполнить действие» (для видеорегистратора). Это действие должно вызвать на видеорегистраторе событие, которое запустит команду «Тревога» для настраиваемой камеры, после чего в архив попадут кадры из буфера предзаписи.

Пример создания и настройки макросов приведен в п. 4.6.



Приложения

Приложение 1. Получаемые события и доступные действия в драйвере «Бастيون-2 – Domination»

При настройке сценариев АПК «Бастيون-2», для камер доступны следующие действия:

- *«Вывести на экран»* – отображает тревожное окно в первом свободном месте полиэкрана.
- *«Выполнить предустановку»* – выполняет предустановку с указанным номером.

Для видеокамер в сценариях доступны следующие события:

- *«Отсутствие видеосигнала»* – активирует сценарий при потере связи с камерой;
- *«Зафиксировано движение»* – активирует сценарий при обнаружении движения;
- *«Восстановление видеосигнала»* – активирует сценарий при восстановлении связи с камерой;

Для видеорегистратора доступны следующие события:

- *«Нарушение связи с видеорегистратором»* – активируется при потере связи с регистратором;
- *«Ошибка подключения к видеорегистратору»* – активируется при неудачной попытке подключения;
- *«Отключился от видеорегистратора»* – событие формируется после отключения от регистратора;
- *«Подключился к видеорегистратору»* – событие формируется при успешном подключении к регистратору;
- *«Отключение от видеорегистратора»* – формируется при запуске процесса отключения от регистратора;
- *«Подключение к видеорегистратору»* – формируется при запуске процесса подключения к регистратору;
- *«Неверное имя пользователя или пароль»* – формируется в случае некорректных параметров авторизации.

Внимание! События *«Отключение от видеорегистратора»*, *«Подключение к видеорегистратору»*, *«Неверное имя пользователя или пароль»* введены для совместимости с предыдущей версией «Бастيون-2 – Domination» и в текущей версии драйвером не генерируются.



Видеорегистратор ПО «Domination» поддерживает сценарий «Выполнить действие».

Приложение 2. Получаемые события для дополнительных лицензий «Бастион-2 – Domination+»

События аналитики:

- «Обнаружено лицо» – активирует сценарий при обнаружении лица;
- «Зафиксирован звук» – активирует сценарий при превышении установленного порога громкости;
- «Зафиксировано пересечение линии» – активирует сценарий при поступлении события о пересечении линии;
- «Зафиксировано пересечение линии в направлении А-В» – активирует сценарий при поступлении события о пересечении линии в направлении А-В;
- «Зафиксировано пересечение линии в направлении В-А» – активирует сценарий при поступлении события о пересечении линии в направлении В-А;
- «Зафиксирован вход в зону» – активирует сценарий при появлении объекта в контролируемой зоне;
- «Зафиксировано вторжение/появление в зоне» – активирует сценарий при вторжении объекта в контролируемую зону;
- «Обнаружен оставленный предмет» – активирует сценарий при срабатывании детектора оставленных предметов;
- «Сработал детектор толпы» – активирует сценарий при срабатывании детектора толпы;
- «Предмет был оставлен в зоне или удален» – активирует сценарий при срабатывании детектора оставленных предметов;
- «Зафиксировано исчезновение предмета» – активирует сценарий при исчезновении объекта из зоны наблюдения;
- «Зафиксирован вход/выход объекта» – активирует сценарий при входе или выходе объекта из зоны контроля;
- «Зафиксировано изменение сцены» – активирует сценарий при изменении сцены;
- «Фокус камеры был изменен» – активирует сценарий при изменении фокуса;
- «Сработал детектор празднования» – активирует сценарий при обнаружении празднования;
- «Сработал детектор огня» – активирует сценарий при срабатывании детектора огня;



- *«Сработал детектор дыма»* – активирует сценарий при срабатывании детектора дыма;
- *«Зафиксировано движение с низкой скоростью»* – активирует сценарий при обнаружении движения с низкой скоростью;
- *«Зафиксировано движение с высокой скоростью»* – активирует сценарий при обнаружении движения с высокой скоростью;
- *«Зафиксировано движение в запрещенном направлении»* – активирует сценарий при обнаружении движения в запрещенном направлении;
- *«Зафиксирован вход посетителя»* – активирует сценарий при обнаружении посетителя в зоне контроля;
- *«Зафиксирован выход посетителя»* – активирует сценарий при выходе посетителя из зоны контроля;

Приложение 3. История изменений

1.2.2 (20.03.2020)

[*] Поддержка новой версии универсального видеоклиента.

[+] Поддержка получения событий о распознанных номерах транспортных средств от серверов VideoNova-Номер (более не поддерживается в связи с прекращением продаж системы VideoNova-Номер).

1.2.1 (30.04.2019)

[+] Вывод видеопотоков через собственного клиента.

[+] Поддержка передачи в АПК "Бастион-2" сообщений от аналитических детекторов (пересечение линии, обнаружение лица, детектор оставленных предметов и пр.). Поддержка аналитических детекторов требует наличия отдельной лицензии.

1.2.0 (08.10.2018)

[+] Версия для АПК «Бастион-2» 2.1.2.